



SAFE OR SAFER?- ridurre il rischio è un gioco

ISTRUZIONI PER L'OPERATOR*

Ciao e benvenuto in SAFE OR SAFER? il gioco di domande che ti supporterà nelle attività di outreach durante gli appuntamenti organizzati con il tuo Comitato.

Si tratta di un classico gioco di domande legate alla dimensione del sesso, della prevenzione e delle infezioni sessualmente trasmissibili. Ma si parla anche di piacere e di inclusività.

Le domande spaziano dalla conoscenza dell'HIV alla ricerca del piacere nelle pratiche kinky, dal chem-sex alle IST.

Le risposte non richiedono una particolare preparazione, sono pensate per verificare un grado di competenza media, avrai comunque a disposizione oltre che una tabella per la verifica rapida delle risposte esatte, anche un elenco delle risposte commentate in modo da poter argomentare con i giocatori.

Insomma. vorremmo che diventasse un momento di apprendimento giocoso sulle questioni del sesso, del piacere, dei rischi e della prevenzione. Aperto ed inclusivo.

Buon divertimento.

REGOLAMENTO

SCOPO DEL GIOCO.

Diventare SEXPERT in una delle quattro categorie del gioco.

Per diventare SEXPERT nella categoria assegnata bisogna rispondere correttamente:

1. a UNA domanda per ogni categoria diversa dalla propria
2. a TRE domande nella propria categoria di appartenenza

NUMERO GIOCATORI

1-4 più l'operatore

MATERIALE

4 ASTUCCI contenenti le domande da estrarre, uno per ogni categoria

20 carte "domanda" per ogni categoria con il dorso colorato + 2 carte imprevisti (**facoltativo**)

4 Porta risposte con 6 fessure dove inserire le risposte esatte (**facoltativo**)

1 dado

1 espositore con il regolamento sul fronte e le risposte esatte sul retro

CATEGORIE

- Prevenzione e PrEP (Azzurro) PrEP
- Sesso non protetto e KINKY e Chemsex (Giallo) PLAY
- Salute LGBTQ+ (Rosa) LGBTQ+
- HIV (Verde) HIV

PREPARAZIONE

Ogni concorrente tira il dado per stabilire l'ordine con cui verranno scelte le categorie in base all'argomento in cui si sente più preparato. Due giocatori non possono scegliere la stessa categoria. L'operatore prepara sul tavolo gli astucci delle domande relative alle categorie scelte. Comincia il giocatore che ha scelto per primo la categoria.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Quando è il proprio turno il giocatore sceglie tra le categorie in gioco la domanda a cui vuole rispondere, se indovina l'operatore gli assegna la carta ed il concorrente la conserva fino a fine gioco. Passa il turno al giocatore successivo.

RUBA IL MAZZO.

Il giocatore che si accorge di non essere ferrato nella propria categoria o che vuole ostacolare un avversario, basta che risponda correttamente ad almeno 2 domande della categoria che vuole adottare e potrà sottrarre le carte all'avversario cedendo le proprie.

VITTORIA

Il primo giocatore che raccoglie 3 risposte esatte della propria categoria più 1 per ognuna delle altre categorie in gioco vince la partita.

SUGGERIMENTI PER L'OPERATOR*

Il materiale che troverai nella borsa è sufficiente per organizzare una sfida base ed è pensato per avere un massimo di 4 concorrenti contemporaneamente. E' già prevista però la possibilità per ogni Comitato di ampliare il gioco, inserendo nuove domande, creando delle attività da associare alle carte IMPREVISTI che troverai già predisposte nel pacchetto, premi e riconoscimenti o nuovi accessori (ad esempio un diverso supporto per le carte). Avere un tavolino stabile dove poter

appoggiare l'espositore ed i mazzi di carte in modo che siano facilmente raggiungibili da tutti i giocatori è importante.

Il regolamento è molto facile, ti suggeriamo di spiegarlo tu a voce piuttosto che farlo leggere ad ognuno dei partecipanti, porterebbe via molto tempo. Durante lo svolgimento del gioco avrai modo di ricordare i passaggi salienti. Quindi dovrai ricordare ai concorrenti che non basta rispondere alla domande della propria categoria ma anche ad (almeno) una domanda delle altre categorie in gioco.

Se vedrai un giocatore particolarmente in difficoltà o se vorrai creare un po' più di dinamica in una partita tra persone che non si conoscono ricordargli che c'è la possibilità di "rubare il mazzo" ad un altro concorrente.

Insomma ricorda che non sei solo il giudice del gioco ma sei sempre un operatore o un'operatrice.

NORME COVID: compatibilmente dal contesto in cui vi trovate è buona norma che i giocatori si disinfettino le mani prima di toccare le carte che poi dovranno scambiarsi tra loro o con altri giocatori